

Aide de jeu JesWeb pour Mystère à l'Abbaye

Attention: les fiches à imprimer sont page 2 !

Exemple d'utilisation

1 Cochez ici dès que vous innocentiez un suspect

2 Cochez aussitôt toutes les cases marquées d'un • dans la colonne du suspect innocenté

3 En ligne, vous pouvez visionner d'un coup d'œil les indices pour chaque caractéristique

4 Utilisez cet espace libre pour noter vos remarques (ex: à qui vous avez donné la carte suspect)

5 Si cette aide de jeu vous plaît, envoyez-moi de la bière d'abbaye ou du vin ! <http://jesweb.free.fr>

	Matthieu	Guillaume	Galbert	Michel	Bruno	Sergio	Fortunat	Ubertin	Malachie	Emmanuel	Cuthbert	Jacques	Berenger	Julien	Cyrille	Gérard	Basile	Thomas	Barthélémy	André	Nicolas	Charles	Philippe	Guy
Innocenté ?	X		X					X	X							X								
Franciscain	X																							
Bénédictin																								
Père																								
Frère																								
Novice																								
Avec capuchon	X																							
Sans capuchon																								
Barbu	X																							
Glabre																								
Gros	X																							
Maigre																								

Mode d'emploi
Dès que vous cochez un innocent, cochez tout de suite toutes les cases avec un • de la même colonne. Vous pourrez alors déduire plus facilement les caractéristiques du coupable en regardant les lignes du tableau.

Un jeu de Bruno Bultini et Serge Laget édité par Days of Wonder - Aide de jeu © 2003 Pierre-Nicolas Lapointe - <http://jesweb.free.fr>

